



REGULAMIN VI OPOLSKICH GIER SYMULACYJNYCH SIMOLYMPICS_2024

WARUNKI OGÓLNE

§ 1

1. Organizatorem VI Opolskich Gier Symulacyjnych jest Wydział Nauk o Zdrowiu, kierunek Pielęgniarstwo, SKN EduHealth ProNurse oraz Innowacyjne Centrum Symulacji Medycznej Wydziału Nauk o Zdrowiu UO, zwani w dalszej części Organizatorem.
2. SimOlympics_2024, zwane dalej Zawodami odbędą się w terminie **07.05.2024r.** (eliminacje oraz finał).

WARUNKI UCZESTNICTWA

§ 2

1. W zawodach mogą wziąć udział zespoły składające się z od 3 do 5 studentów kierunków pielęgniarstwa i/lub położnictwa WNoZ UO.
2. Członkiem zespołu, o którym mowa w § 2 ust. 1 może być student studiów stacjonarnych pierwszego stopnia na kierunku pielęgniarstwo lub położnictwo.
3. Warunkiem udziału w Zawodach jest zgłoszenie poprzez wysłanie wiadomości zawierającej skład drużyny wraz z informacją o roku i kierunku studiów **do dnia 19.04.2024r.** na adres: dawid.obloj@uni.opole.pl (załącznik nr 1, nr2)
4. Liczba zespołów, o których mowa w ust. 1 jest ograniczona do VI zespołów. O udziale w zawodach decyduje kolejność zgłoszeń.
5. Udział w zawodach jest bezpłatny.

KONKURENCJE

§ 3

1. Zawody polegają na wykonaniu zadań praktycznych. Scenariusze wykorzystywane w trakcie zawodów wymagają zaangażowania całego zespołu w udzielanie pomocy pacjentowi, w stanie nagłego zagrożenia życia w warunkach szpitalnych, pozaszpitalnych lub wykonania innych zabiegów i procedur pielęgniarstkich oraz medycznych.
2. Program zawodów, harmonogram oraz skład komisji sędziowskiej zostanie opracowany przez Organizatora i zostanie ogłoszony podczas rozpoczęcia zawodów.
3. Konkurencje medyczne będą oceniane, w zakresie umiejętności praktycznych na podstawie aktualnie obowiązujących wytycznych oraz zakresie kompetencji miękkich w oparciu o opracowany przez organizatorów system oceny.
4. Przed wykonaniem zadania każda z drużyn będzie miała 3 min na prebrefing.



5. Środowisko będące przedmiotem zadania zostanie przedstawione zespołowi w formie ustnej przed rozpoczęciem zadania. Ewentualne wątpliwości studentów mogą zostać wytłumaczone przez sędziego na wniosek kierownika zespołu przed wejściem na miejsce wykonywania zadania.
6. Zespoły zobowiązane są do przestrzegania poleceń sędziów i prowadzącego scenariusz.
7. Na wykonanie każdego zadania zespół posiada określoną ilość czasu, o której zespół zostanie poinformowany przed rozpoczęciem zadania (12 minut). Rozpoczęcia pomiaru czasu dokonuje sędzia stosownie informując o tym fakcie.
8. Zadanie zostaje zakończone słowami sędziego/organizatora: scenariusz stop.
9. Jeżeli przed upływem wyznaczonego czasu zespół uzna, że wykonał wszystkie zabiegi jakie należało wykonać w danym przypadku, może zakończyć zadanie w dowolnym momencie na własne życzenie.
10. Po upływie czasu, na polecenie sędziego, zespół ma obowiązek niezwłocznie opuścić miejsce wykonywania zadania.
11. Zadania realizowane będą w salach ICSM WNoZ UO z zastosowaniem symulacji wysokiej wierności, symulacji hybrydowej lub z wykorzystaniem pacjenta standaryzowanego. Wszystkie parametry możliwe do zbadania z użyciem symulatora pacjenta uczestnicy oceniają we własnym zakresie, pozostałe zostaną podane przez prowadzącego scenariusz.
12. Każdy członek zespołu musi posiadać odzież medyczną ochronną, buty ochronne, jak również identyfikator. Nie posiadanie któregoś z powyższych elementów stroju przez członka zespołu może spowodować wykluczeniem z zadania tego członka zespołu.
13. W czasie wykonywania zadań bezwzględnie zabrania się zespołom korzystania ze środków łączności w postaci komórek, radiostacji, pagerów, krótkofalówek oraz wszelkich innych urządzeń służących do komunikacji czy nagrywania lub odtwarzania (z wyłączeniem stosowanych w celu wykonania zadania). Korzystanie z w/w środków łączności oznaczać będzie dyskwalifikację zespołu.
14. Podczas wykonywania zadania, na jego terenie mogą znajdować się tylko osoby dopuszczone przez organizatora (zespół, sędziowie, opiekun drużyny, przedstawiciele organizatora, media lub inne osoby posiadające zgodę sędziego głównego).
15. Na miejscu rozgrywania zadania przez zespoły konkurencji nie wolno przebywać zawodnikom drużyn, które w tym czasie nie wykonują zadania.
16. Zespół może korzystać jedynie ze sprzętu dostępnego w Sali.
17. Sędziowie mogą przerwać wykonywanie zadania i wykluczyć zespół z konkurencji jeśli postępowanie zespołu narusza zasady bezpieczeństwa lub może prowadzić do uszkodzenia sprzętu będącego własnością organizatora.



PRZEPISY KOŃCOWE

§ 4

1. Uczestnicy Zawodów biorą w nich udział na własną odpowiedzialność.
2. Organizator, a także osoby związane z przeprowadzeniem i organizacją Zawodów nie ponoszą odpowiedzialności względem uczestników za szkody osobowe, rzeczowe i majątkowe, które wystąpią przed, w trakcie lub po Zawodach.
3. Za zniszczenie sprzętu wykorzystywanego w czasie trwania zawodów odpowiada każdorazowo zespół, jeżeli w trakcie wykonywania zadań w ramach zawodów dopuścił się naruszenia zasad określonych regulaminem oraz nie podporządkował się poleceniom sędziów zawodów i organizatora.
4. Poważne naruszenie zasad bezpieczeństwa i regulaminu podczas trwania zawodów będzie karane wykluczeniem Zespołu z dalszej rywalizacji.
5. Każdy uczestnik będący członkiem Zespołu jest zobowiązany do podpisania oświadczenia dotyczącego zapoznania się z treścią Regulaminu i jego akceptowania. Nie podpisanie oświadczenia przez członków Zespołu skutkować będzie niedopuszczeniem Zespołu do uczestnictwa w zawodach.
6. Uczestnicy wyrażają zgodę na użycie wizerunku i danych osobowych w celu nagrywania transmisji i publikacji w prasie, tv lub internecie w celu przedstawienia przebiegu zawodów i ogłoszenia wyników zawodów SimOlympics oraz innych działań związanych z prezentacją zawodów.
7. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania Zawodów z przyczyn od niego niezależnych lub w przypadku zgłoszenia niewystarczającej liczby Uczestników.
8. Wszyscy uczestnicy zobowiązują się przestrzegać i zgadzają się na zasady niniejszego Regulaminu, poleceń organizatorów, przepisów prawnych oraz zasad kultury osobistej co potwierdzają własnoręcznym podpisem na pisemnej kopii regulaminu, która zostaje w dyspozycji organizatora zawodów.

PRZEPISY KOŃCOWE

§ 4

1. Uczestnicy Zawodów biorą w nich udział na własną odpowiedzialność.
2. Organizator, a także osoby związane z przeprowadzeniem i organizacją Zawodów nie ponoszą odpowiedzialności względem uczestników za szkody osobowe, rzeczowe i majątkowe, które wystąpią przed, w trakcie lub po Zawodach.
3. Za zniszczenie sprzętu wykorzystywanego w czasie trwania zawodów odpowiada każdorazowo zespół, jeżeli w trakcie wykonywania zadań w ramach zawodów dopuścił się naruszenia zasad określonych regulaminem oraz nie podporządkował się poleceniom sędziów zawodów i organizatora.
4. Poważne naruszenie zasad bezpieczeństwa i regulaminu podczas trwania zawodów będzie karane wykluczeniem Zespołu z dalszej rywalizacji.



5. Każdy uczestnik będący członkiem Zespołu jest zobowiązany do podpisania oświadczenia dotyczącego zapoznania się z treścią Regulaminu i jego akceptowania. Nie podpisanie oświadczenia przez członków Zespołu skutkować będzie niedopuszczeniem Zespołu do uczestnictwa w zawodach.
6. Uczestnicy wyrażają zgodę na użycie wizerunku i danych osobowych w celu nagrywania transmisji i publikacji w prasie, tv lub internecie w celu przedstawienia przebiegu zawodów i ogłoszenia wyników zawodów SimOlympics oraz innych działań związanych z prezentacją zawodów.
7. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania Zawodów z przyczyn od niego niezależnych lub w przypadku zgłoszenia niewystarczającej liczby Uczestników.
8. Wszyscy uczestnicy zobowiązują się przestrzegać i zgadzają się na zasady niniejszego Regulaminu, poleceń organizatorów, przepisów prawnych oraz zasad kultury osobistej co potwierdzają własnoręcznym podpisem na pisemnej kopii regulaminu, która zostaje w dyspozycji organizatora zawodów.